Lista de Exercício 1

Técnicas de Desenvolvimento de Algoritmos

Luana De Marchi

EXERCÍCIO 1:

a.

int x;

int y;

printf(“Digite um número: );

scanf(“%d”, &x);

printf(“Digite outro número: );

scanf(“%d”, &y);

if ((x > 2) && (y ==3 )) ~~then~~

{

printf(“Found\n”);

}

b.

int x;

printf(“Digite um número: );

scanf(“%d”, &x);

if (x <=< 5)

{

printf(“less or equal\n”)

}

else;

{

printf(“greater\n”);

}

c.

int min;

int x;

int y;

printf(“Digite um número: “);

scanf(“%d”, &x);

printf(“Digite outro número :”);

scanf(“%d”, &y);

if (x<y) ~~else~~

{

min = x;

printf(“%d is smaller\n”, x);

}

else

{

min = y;

printf(“%d is smaller\n”, y);

}

printf(“O menor número é %d!”, min);

d.

int main ()

{

int a = 1;

int b = 2;

int c = 3;

int d = 4;

printf("%d, %d, %d, %d\n", a, b, c, d);

}